

BASIC CONTROLS

MENU CONTROLS	
Highlight menu items	directional button ↑/↓
Cycle choices/Move sliders	directional button ←/→
Select/Go to next screen	X button/directional button →
Return to previous screen	△ button/directional button ←
RING CONTROLS	
Boxer Movement	analog stick
Left straight	□ button
Right straight	△ button
Left hook	X button
Right hook	○ button
Left uppercut	X button + □ button
Right uppercut	△ button + ○ button
Body punch modifier	L button
Left Haymaker hook	L button (lean to the left) + X button
Right Haymaker hook	L button (lean to the right) + ○ button
Left Haymaker uppercut	L button (lean to the left) + X button + □ button
Right Haymaker uppercut	L button (lean to the right) + △ button + ○ button
Taunt	directional button ←
Signature punch	directional button ↓
Illegal blow	directional button →
Clinch	directional button ↑
Lean	L button + analog stick
Block high	L button
Block low	L button + X button/ L button + ○ button
Parry high (left)	L button + □ button
Parry high (right)	L button + △ button
Parry low (left)	L button + X button + □ button
Parry low (right)	L button + △ button + ○ button
Pause game	START button

Note: To perform a parry when using control configuration 3 and 4, press the Block/Parry button simultaneously with the opponent's punch. **PLAYING THE GAME**

PLAYING THE GAME

Before you fight your way up the rankings in Career mode, get a feel for the ring in Play Now mode.

USER PROFILE

Save your personal stats and accomplishments in every game mode with a User Profile, a gamer file linked to the boxer of your choice. When creating a new profile, you can start a career with a legend or create a new boxer from scratch.

SELECT BOXER SCREEN

After selecting Play Now from the Main menu, the Select Boxer screen appears. From here, you can choose the fighters for the upcoming fight. Six weight classes are available to choose from, plus a list of greats from boxing's past and present including Muhammad Ali, Roy Jones Jr. and Bernard Hopkins. After the fighters are selected, move the controller icon next to the boxer you want to control.

SELECT VENUE SCREEN/SETTINGS

Before stepping into the ring you can select new game controls or adjust your settings including Difficulty, Number of Rounds and more. After your options are set, select your favourite venue to fight in.

INSIDE THE RING

Take full control of the fight in the ring- and between the rounds as well.

Take full control of the fight in the ring- and between the rounds as well.

Health Meter – The damage your fighter can take before he's knocked down



EA SPORTS™ Haymaker Meter – This meter is at maximum power when the glove begins to flash.

Energy Meter – The amount of energy your boxer has left in the tank. Low energy leads to weak punches.

EA SPORTS™ HAYMAKER

With the EA SPORTS Haymaker, you're one punch away from flooring your opponent. When the timing is right, unload this devastating punch to alter the course of the fight. To trigger a Haymaker hook or uppercut, lean your fighter to the side; the Haymaker Meter begins to charge. When the glove icon begins to flash, you're at maximum power and set to unleash the most vicious punch in boxing.

EA SPORTS™ CUTMAN

Use the EA SPORTS Cutman between rounds to minimise the damage. Nagging injuries can persist from round-to-round and haunt you throughout the fight. If the damage is too severe, the fight can be stopped. Make sure you address heavy swelling and cuts around the eyes. While sitting in your corner, you have 30 seconds to repair any damage sustained in the previous round. Using your cutman's bucket of tools, add pressure anywhere on your boxer's face by using the analog stick until the damage meter reads zero. Press the  button, the  button, the  button or the  button to select the area you want to heal.

Move the analog stick to apply the tool with a slow arching motion to match the moving highlight. If you're in bad shape, you may not have enough time to reduce every area so make sure you address the hardest hit areas first. To switch between cuts and swelling, press the  button or the  button. You can also press the K button to auto-heal your boxer (the CPU auto-heals only a small amount of cuts and bruises on your boxer before the next round begins).

KNOCKDOWNS

When your fighter gets knocked down, the screen becomes blurry and the referee begins a 10 count. To pick yourself up from the canvas, align the recovery targets by moving the analog stick toward the floating image. Once both objects are linked together, your fighter picks himself up off the canvas.

PENALTIES/STOPPAGES

Watch the low blows and illegal punches. If caught, you'll get away with a warning the first time and then penalised one point off your score in the round for each following infraction that is caught by the ref. Rack up too many penalties and the ref will disqualify you. Fights can also be stopped by the ref or a corner due to damage, resulting in a TKO. When the 3-knockdown rule is in effect, a TKO results from getting knocked down three times in a round.

END OF FIGHT

If the fight goes the distance, the judges tally the final scores and the winner is announced. After seeing the judges' cards, the Fight Totals screen appears and displays the final punch totals for the bout.

PAUSE MENU

Press the START button during gameplay to access the Pause menu. From here, you can change your options, review fight stats or throw in the towel.

SAVING AND LOADING

Before exiting a game mode, make sure you save your progress to a Memory Stick Duo™. All unsaved information will be lost otherwise. You can save profiles, which include your game settings, created boxers and Career mode progress.

- You can access your saved information from the Game Data screen (via the My Corner menu). From here you can save, load and delete a profile and manage your files.
- When Autosave is enabled, game data is automatically saved when exiting a game mode.

RIVAL CHALLENGES

- During each challenge, you can earn gold, silver and bronze medals – it all depends on your performance. There are a variety of challenges – you can repeat the task if you fail to reach your goal the first time around.

Repeat History	Relive the greatest fights of all time. Classics include Ali vs. Frazier, Hopkins vs. Taylor and more.
Change History	Alter the course of boxing history by replaying and reliving some of the greatest bouts in history.
My History	Compete against legends with distinct fighting styles, including Taunt Specialist, Big Hits, Crowd Pleaser and more. Success in these situational scenarios may not be determined by a win or loss, but how well you execute a specific fighting skill.

GAME MODES

CAREER MODE

Take a created boxer or rebuild a boxing legend and see if they have what it takes to become the top-ranked boxer in a respective weight class.

CHOOSING A CAREER

When you first begin your boxing career, you start out in the amateur class with little-to-no experience. Amateur fights give you the much-needed experience to improve as a boxer, with little cash required. After winning a few amateur bouts, you'll soon earn a chance to fight for the amateur title. If you're good enough to win the belt, you are offered to fight in the undercard at pro events.

After turning Pro, the lower-ranked opponents seek you out to make a name for themselves. Your goal is to improve your fighter's rankings by racking up victories. After a few wins, the venues get bigger and the purse size begins to increase. With a little luck and a lot of skill, you can earn enough to buy some accessories from the Fight Store.

CONTRACTS

Manage your career by scheduling fights and signing short-term fight contracts. Depending on your win-loss record and ranking, you can choose from a variety of opponents. Pick your opponent wisely by checking out potential match-ups and purse totals because whom you fight affects your chance to win a title. Before signing a contract, make sure you read the fine print. Not every fight is worth your time and energy.

It's wise to hire an experienced trainer and cutman specialist before a fight. Without these men in your corner your career will be short-lived.

CAREER STATUS

The top 50 professional boxers in your weight class are listed in the Ranks screen. You can view win-loss records and number of KO's on their bios. You can view all your awards and championship belts you've won from the Trophy Case.

See where you rank among the Top 50 boxers in your weight class and make note of the symbols next to each boxer to learn more about your opponents.



Current Belt Holder



Rival



Rookie Boxer



Aging Boxer

FIGHT STORE

Use your earnings in Career mode (or in Rival Challenges) to buy new gear such as trunks and gloves. Some upgrades cost more than others so you have to dominate inside the ring to unlock them all. You can also add signature punches, taunts and tattoos to your boxer. Some of the items in the store must be unlocked before they are available for purchase. What you can afford all depends on the money in your account.

Note: If you earn money in Rival challenges (before beginning a career), you can still access the Fight Store without having to fight and/or earn money in Career mode.

HARD HITS

Swing away in this arcade-like mode where the rules are simple – knock your opponent to the canvas as many times as you can. Trading punches in 15 un-timed rounds, your goal is to win more rounds than your opponent. A knockdown wins the round and the boxer with the most knockdowns at end of the fight wins the match. You can also unload a nasty Haymaker and end the bout with a KO.

SPARRING

Get an extra edge before the fight by training against a sparring partner. Work on your power, speed and other areas of your game before stepping into the ring when it counts. You can end a sparring session via the Pause menu.

MULTIPLAYER MODE

Become a boxing legend as you take on the best fighters from across the nation ... or across the room. Both Ad-Hoc and Infrastructure games feature Play Now bouts.

REGISTRATION REQUIRED TO ACCESS ONLINE FEATURES. TERMS & CONDITIONS AND FEATURE UPDATES ARE FOUND AT www.easports.com. YOU MUST BE 13+ TO REGISTER ONLINE. EA MAY RETIRE ONLINE FEATURES AFTER 30 DAYS NOTICE POSTED ON www.easports.com.

PLAYING BEHIND A FIREWALL:

We recommend that you do not play behind a firewall. However, if you do wish to play behind a firewall, you must open the following ports: 3658 (peer-to-peer connection). Hint: A WLAN access point is a device used to connect to a wireless network. SSID and WEP keys are types of wireless network information. They may be required when connecting to an access point or a router. This information is generally set in the access point or router using a PC.

CREATE NEW CAREER

Create a fighter who looks like you with the analog body and facial sculpting controls and see if you can become boxing's greatest champion. After a boxer is created, he can fight in any game mode.

NEW BOXER

From head shape and body physique, to tattoos and clothing – you can customise just about anything and throw them in the ring. You can personalise your fighter with a name and select the weight class he fights in. From the boxing stance and fighting style to the details of a build and physique, you have complete control.

After you have created a boxer, adjust his skill ratings and get ready to throw your hat in the ring. Although you have a limited amount of rating points to work with up front, you can earn more by winning big in Rival Challenges and Career mode.

COMMANDES DE BASE

DANS LES MENUS	
Mise en surbrillance des options de menu	Touches directionnelles ↑/↓
Parcourir les choix/ déplacer les curseurs	Touches directionnelles ←/→
Choisir/afficher l'écran suivant	Touche X/ touche directionnelle →
Retourner à l'écran précédent	Touche Δ/ touche directionnelle ←
SUR LE RING	
Mouvements du boxeur	Pad analogique
Direct du gauche	Touche □
Direct du droit	Touche Δ
Crochet du gauche	Touche X
Crochet du droit	Touche ○
Uppercut du gauche	Touche X + touche □
Uppercut du droit	Touche Δ + touche ○
Modificateur Coup au corps	Touche □
Crochet fatal du gauche	Touche □ (se pencher vers la gauche) + touche X
Crochet fatal du droit	Touche □ (se pencher vers la droite) + touche ○
Uppercut fatal du gauche	Touche □ (se pencher vers la gauche) + touche X + touche □
Uppercut fatal du droit	Touche □ (se pencher vers la droite) + touche Δ + touche ○
Provocation	Touche directionnelle ←
Coup perso.	Touche directionnelle ↓
Coup irrégulier	Touche directionnelle →
Accrochage T	Touche directionnelle ↑
Esquive	Touche L + pad analogique
Blocage haut	Touche R
Blocage bas	Touche R + touche X/touche R + touche ○
Parade haute (gauche)	Touche R + touche □
Parade haute (droite)	Touche R + touche Δ
Parade basse (gauche)	Touche R + touche X + touche □
Parade basse (droite)	Touche R + touche Δ + touche ○
Pause	Touche START (mise en marche)

Remarque : pour parer en utilisant les configurations de commandes 3 et 4, appuyez sur la touche Blocage/Parade en même temps que votre adversaire envoie un coup.

JOUER

Avant de vous faire une place au classement en mode Carrière, montez sur le ring grâce au mode Jouer.

PROFIL UTILISATEUR

Sauvegardez vos statistiques et accomplissements personnels dans chaque mode de jeu grâce au Profil utilisateur, un fichier rattaché au boxeur de votre choix. Lorsque vous créez un nouveau profil, vous pouvez débiter une carrière avec une légende ou commencer avec un inconnu (voir la rubrique Créer nouvelle carrière, p. 13).

ECRAN SELECTIONNER UN BOXEUR

Une fois que vous avez sélectionné Jouer dans le menu principal, l'écran Sélectionner un boxeur apparaît. Là, vous devez choisir ceux qui vont s'affronter lors du combat. Vous pouvez choisir parmi six catégories de poids ainsi que parmi une liste de grands noms de la boxe comme Muhammad Ali, Roy Jones Junior et Bernard Hopkins. Une fois votre choix effectué, déplacez l'icône représentant une manette à côté de celui que vous désirez contrôler.

ECRAN SELECTIONNER UN LIEU/PARAMETRES

Avant de pouvoir entrer sur le ring, vous pouvez choisir une configuration de manette différente et modifier des paramètres tels que la Difficulté et le Nombre de rounds. Une fois les options fixées, sélectionnez le lieu de votre choix.

SUR LE RING

Prenez le contrôle du combat sur le ring mais aussi entre les rounds.

Indicateur de santé – Les dégâts que votre boxeur peut supporter avant le knock-down



Indicateur de Coup fatal EA Sports™ – L'indicateur est à son maximum lorsque le gant commence à scintiller

Indicateur d'énergie – L'énergie qu'il reste à votre boxeur. Moins il en a, plus ses frappes sont faibles

COUP FATAL EA SPORTS™

Grâce au Coup fatal EA SPORTS™, vous avez la possibilité de mettre votre adversaire au tapis en une seule frappe. Dès que vous en avez l'occasion, lâchez ce coup dévastateur pour changer le cours du combat.

Pour préparer un crochet ou un uppercut fatal, faites pencher votre boxeur sur le côté et attendez que l'Indicateur de Coup fatal commence à se remplir. Dès que le gant commence à scintiller, la puissance est alors à son maximum et votre boxeur est prêt à utiliser toute sa force.

SOIGNEUR EA SPORTS™

Entre les rounds, utilisez le Soigneur EA SPORTS™ pour minimiser les dégâts reKus. En effet, certaines blessures peuvent persister sur plusieurs rounds et vous gêner tout au long du combat. De plus, si votre boxeur est trop amoché, l'arbitre peut faire arrêter les hostilités. Veillez à soigner les enflures et les coupures les plus sérieuses autour des yeux. Lorsque vous êtes assis dans votre coin, 30 secondes vous sont imparties pour soigner les dégâts qui vous ont été infligés lors du round précédent. À l'aide des outils dont dispose votre soigneur, exercez une pression sur n'importe quelle partie du visage de votre boxeur avec le pad analogique jusqu'à ce que l'indicateur de dommages atteigne zéro. Pour choisir la zone à traiter, appuyez sur la touche , ,  ou . Orientez le pad analogique pour vous servir de l'instrument en suivant un lent mouvement en arc de cercle afin d'accompagner la surbrillance. Si votre boxeur est très amoché, il se peut que vous n'ayez pas assez de temps pour tout soigner. Dans ce cas, occupez-vous d'abord des parties les plus endommagées. Pour alterner entre coupures et enflures, appuyez sur les touches  et . Vous pouvez aussi choisir de soigner automatiquement votre boxeur en appuyant sur la touche  (le jeu se chargera alors d'effectuer des soins minimum).

KNOCK-DOWN

Lorsque votre boxeur est mis au tapis, l'écran devient trouble et l'arbitre commence à compter jusqu'à 10. Pour vous relever, vous devez aligner les cibles en utilisant le pad analogique en direction de l'image flottante. Une fois que les deux éléments sont superposés, votre boxeur se remet en position.

FAUTES/ARRETS

Attention aux coups bas et irréguliers. Si l'arbitre vous surprend, vous vous en tirerez avec un avertissement la première fois puis serez pénalisé d'un point au score du round à chaque infraction suivante. Accumulez trop de fautes et vous serez disqualifié. Un combat peut aussi être arrêté par l'arbitre ou le coin en raison de blessures, entraînant un KO technique. Lorsque la règle des 3 KO est activée, un KO technique intervient après 3 Knock-down dans un round.

FIN DU COMBAT

Si le combat arrive à son terme sans KO, les juges additionnent les scores finaux puis le vainqueur est annoncé. Après avoir montré les cartes des juges, l'écran Stat coups apparaît, affichant différents chiffres concernant la rencontre.

MENU PAUSE

En cours de partie, appuyez sur la touche START (mise en marche) pour accéder au menu Pause. De là, vous pouvez modifier vos paramètres, consulter les statistiques du combat, visionner les ralentis et jeter l'éponge (quitter).

SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

Avant de quitter un mode de jeu, veillez à bien avoir sauvegardé votre progression sur Memory Stick Duo™. Autrement, toute information non sauvegardée sera perdue. Vous pouvez sauvegarder les profils, qui incluent vos paramètres, vos boxeurs créés et votre progression en mode Carrière.

- Vous pouvez accéder à vos informations sauvegardées depuis l'écran Données de jeu via le menu Mon coin. Là, vous pouvez sauvegarder, charger et supprimer un profil et gérer vos fichiers.
- Lorsque la Sauvegarde auto. est activée, les données sont automatiquement sauvegardées lorsque vous quittez un mode de jeu.

DEFIS DE RIVAUX

- Pour chaque défi, vous pouvez gagner l'or, l'argent ou le bronze ; tout dépend de votre performance. Il existe plusieurs sortes de défis et vous avez la possibilité de recommencer si vous n'avez pas réussi à atteindre l'objectif la première fois.

Refaire l'histoire	Revivez les plus grands combats de tous les temps comme, entre autres, Ali contre Frazier et Hopkins contre Taylor.
Changer l'histoire	Modifiez le cours de l'histoire du noble art en disputant vous-même quelques-uns des plus beaux combats jamais livrés.
Mes combats	Affrontez des légendes avec différents styles de boxe : Coups ravageurs, Chouchou du public... Pour réussir ces scénarios de situation, vous n'avez pas forcément à gagner le combat mais plutôt à bien exécuter un point technique précis.

MODES DE JEU

MODE CARRIERE

Choisissez de créer un boxeur, ou de jouer avec une légende, et essayez de l'emmener au sommet de sa catégorie de poids.

CHOISIR UNE CARRIERE

Lorsque vous commencez votre carrière de boxeur, vous débutez en tant qu'amateur inexpérimenté. Bien que peu rémunérateurs, les combats amateurs vous donnent l'expérience dont vous avez besoin pour vous améliorer. Après quelques victoires, vous aurez rapidement l'opportunité de combattre pour le titre. Si vous arrivez à remporter la ceinture, on vous proposera de faire l'ouverture de combats professionnels.

Une fois passé pro, des adversaires mal classés vont vouloir se faire un nom en vous affrontant. Votre but est d'améliorer votre classement en enchaînant les victoires. Après quelques combats gagnés, les salles et les sommes à gagner deviennent plus importantes et, avec un peu de chance et beaucoup de talent, vous aurez assez d'argent pour acheter des accessoires du Magasin.

CONTRATS

Gérez votre carrière en programmant des combats et en signant des contrats à court terme. Selon votre bilan et votre classement, vous pouvez faire votre choix entre différents adversaires. Choisissez-en un judicieusement en consultant les comparaisons et les sommes à gagner car tous les combats ont un effet sur vos chances de décrocher un titre. Et surtout, avant de signer un contrat, n'oubliez pas de lire même les mentions écrites en tout petit. Tous les combats ne valent pas la peine que vous dépensiez votre temps et votre énergie. Avant un combat, il est conseillé d'engager un entraîneur et un soigneur d'expérience. Sans eux, votre carrière pourrait se terminer très rapidement.

STATUT DE CARRIERE

Les 50 meilleurs boxeurs professionnels de votre catégorie de poids sont classés dans l'écran des Classements. Vous pouvez consulter leur bilan et le nombre de KO qu'ils ont infligés dans leurs biographies. Vous pouvez aussi afficher toutes vos récompenses ainsi que les ceintures que vous avez gagnées dans l'écran Trophées.

Voyez quelle est votre place parmi les 50 meilleurs boxeurs de votre catégorie et observez les symboles situés à côté de chaque boxeur pour en savoir plus sur vos adversaires.



Champion actuel



Rival



Rookie



Boxeur âgé

MAGASIN

Utilisez vos gains du mode Carrière (ou des Défis de rivaux) pour acheter de nouveaux équipements comme des shorts ou des gants. Certains coûtent plus que d'autres donc vous devez être dominateur sur le ring pour tous les déverrouiller. Vous pouvez aussi doter votre boxeur de coups caractéristiques, de provocations et de tatouages. Certains objets du magasin doivent être débloqués avant d'être disponibles à l'achat. Veillez à toujours avoir un compte bien rempli.

Remarque : si vous avez gagné de l'argent lors de défis de rivaux avant d'avoir commencé une carrière, vous pouvez tout de même accéder au Magasin.

GROSSES FRAPPES

Frappez à tout va dans ce mode de type arcade aux règles très simples : il faut mettre votre adversaire au tapis le plus possible. Votre but est de gagner plus de rounds que l'autre boxeur lors d'un combat en 15 reprises non chronométrées. Pour gagner un round, il faut réussir un Knock-down. Le boxeur qui termine le combat en ayant infligé plus de Knock-down que son adversaire gagne la partie. Vous pouvez aussi conclure la rencontre sur un KO définitif grâce à un Coup fatal.

SPARRING

Prenez l'avantage avant le combat en vous entraînant contre un sparring partner. Travaillez la puissance, la vitesse et d'autres aptitudes de votre boxeur pour vous en servir sur le ring. Vous pouvez terminer la session grâce au menu Pause.

MODE MULTIJOUEUR

Devenez une légende de la boxe en affrontant les meilleurs boxeurs virtuels du monde entier. Les parties Ad Hoc et Infrastructure proposent des combats en mode Jouer.

INSCRIPTION REQUISE POUR ACCEDER AU JEU EN LIGNE. CONDITIONS D'UTILISATION ET MISES A JOUR ACCESSIBLES A L'ADRESSE SUIVANTE : www.easports.com (SITE EN ANGLAIS). INSCRIPTION RESERVEE AUX JOUEURS DE PLUS DE 13 ANS. EA SE RESERVE LE DROIT DE RETIRER LE SERVICE EN LIGNE APRES PREAVIS DE 30 JOURS NOTIFIE SUR LE SITE www.easports.com.

JOUER DERRIERE UN PARE-FEU

Nous vous recommandons de ne pas jouer derrière un pare-feu. Toutefois, si vous désirez tout de même en utiliser un, vous devez ouvrir le ports suivant : 3658 (connexion peer-to-peer). Conseil : un point d'accès sans fil (WLAN) est un dispositif de connexion à un réseau sans fil. Les clés SSID et WEP sont des types d'informations de réseau sans fil. Elles peuvent être demandées lors de la connexion à un point d'accès ou un routeur. Ces informations sont généralement situées dans le point d'accès ou le routeur utilisant un PC.

CREER NOUVELLE CARRIERE

Créez un boxeur qui vous ressemble grâce aux commandes analogiques de modélisation corporelle et faciale pour voir si vous pouvez devenir le champion des champions. Un boxeur créé peut combattre dans tous les modes de jeu.

NOUVEAU BOXEUR

Vous pouvez personnaliser toutes les caractéristiques du boxeur, de la forme de sa tête jusqu'à son physique en passant par ses tatouages, et le faire monter sur le ring. Vous pouvez aussi lui choisir un nom et sélectionner sa catégorie de poids. Vous avez un contrôle total, depuis le choix de sa position jusqu'à celui de son style et de différents détails physiques. Une fois le boxeur créé, déterminez ses valeurs et préparez-le pour son premier combat. Pour commencer, votre marge de manoeuvre concernant les valeurs est limitée mais vous pouvez gagner des points en gagnant des combats en Défis de rivaux ainsi qu'en mode Carrière.

GRUNDLEGENDE STEUERUNG

MENÜSTEUERUNG	
Menüeinträge markieren	Richtungstaste  / 
Auswahl ändern/ Schieberegler bewegen	Richtungstaste  / 
Auswählen/ Weiter zum nächsten Bildschirm	X-Taste/Richtungstaste 
Zurück zum vorherigen Bildschirm	Δ-Taste/Richtungstaste 
STEUERUNG IM RING	
Boxer bewegen	Analog-Pad
Linke Gerade	 -Taste
Rechte Gerade	Δ-Taste
Linker Haken	X-Taste
Rechter Haken	O-Taste
Linker Aufwärtshaken	X-Taste +  -Taste
Rechter Aufwärtshaken	Δ-Taste + O-Taste
Körperschlag-Modifikator	 -Taste
Linker Haymaker-Haken	 -Taste (nach links lehnen) + X-Taste
Rechter Haymaker-Haken	 -Taste (nach rechts lehnen) + O-Taste
Linker Haymaker-Aufwärtshaken	 -Taste (nach links lehnen) + X-Taste +  -Taste
Rechter Haymaker-Aufwärtshaken	 -Taste (nach rechts lehnen) + Δ-Taste + O-Taste
Verspotten	Richtungstaste 
Signature-Schlag	Richtungstaste 
Unerlaubter Schlag	Richtungstaste 
Klammern	Richtungstaste 
Zur Seite lehnen	 -Taste + Analog-Pad
Hoher Block	 -Taste
Tiefer Block	 -Taste + X-Taste/  -Taste + O-Taste
Hohe Abwehr (links)	 -Taste +  -Taste
Hohe Abwehr (rechts)	 -Taste + Δ-Taste
Tiefe Abwehr (links)	 -Taste + X-Taste +  -Taste
Tiefe Abwehr (rechts)	 -Taste + Δ-Taste + O-Taste
Spiel unterbrechen (Pause)	START-Taste

Hinweis: Um eine Abwehr durchzuführen, wenn du mit Control Configuration (Steuerkonfiguration) 3 oder 4 spielst, drücke die Block/Parry(Block/Abwehr)-Taste gleichzeitig mit dem Schlag deines Gegners.

DAS SPIELPRINZIP

Bevor du dich im Modus „Career“ (Karriere) in den Ranglisten hocharbeitest, solltest du dich im Modus „Play Now“ (Jetzt spielen) erst einmal mit dem Ring vertraut machen.

USER PROFILE (BENUTZERPROFIL)

Du kannst deine persönlichen Statistiken und Erfolge in jedem Spielmodus in einem Benutzerprofil abspeichern. Dies ist eine Spielstanddatei, die mit dem Boxer deiner Wahl verknüpft ist. Wenn du ein neues Profil anlegst, kannst du eine Karriere mit einer Boxerlegende beginnen oder einen ganz neuen Boxer erstellen (siehe Abschnitt Neue Karriere erstellen auf Seite 13).

BILDSCHIRM „SELECT BOXER“ (BOXER AUSWÄHLEN)

Nachdem du im Hauptmenü „Play Now“ (Jetzt spielen) ausgewählt hast, erscheint der Bildschirm „Select Boxer“ (Boxer auswählen). Hier kannst du die Teilnehmer des nächsten Kampfs bestimmen. Wähle aus sechs Gewichtsklassen sowie aus einer Liste der größten Boxer der Vergangenheit und Gegenwart, wie Muhammad Ali, Roy Jones Jr. und Bernard Hopkins. Nachdem du die Kämpfer ausgewählt hast, bewegst du das Controllersymbol neben den Boxer, den du steuern möchtest.

„SELECT VENUE“-BILDSCHIRM (AUSTRAGUNGORT AUSWÄHLEN)/EINSTELLUNGEN

Bevor du in den Ring steigst, kannst du die Spielsteuerung auswählen oder verschiedene Einstellungen wie Schwierigkeitsgrad, Rundenzahl usw. vornehmen. Wenn du deine Optionen angepasst hast, wähle den Austragungsort des Kampfes.

IM RING

Du hast die völlige Kontrolle über den Kampf im Ring und auch darüber, was zwischen den Runden geschieht.

Gesundheitsanzeige –
Schaden, den dein Kämpfer
einstecken kann, bevor
er K.O. geht.



EA SPORTS™ Haymaker-
Anzeige – Zeigt maximale
Kraft an, wenn der Hand-
schuh zu blinken beginnt.

Energieanzeige – Menge
der Energie, die dein Boxer
noch „im Tank hat“. Wenig
Energie führt zu schwachen
Schlägen.

EA SPORTS™ HAYMAKER

Mit dem EA SPORTS Haymaker bist du nur einen Schlag davon entfernt, deinen Gegner auf die Bretter zu schicken. Wenn das Timing stimmt, kannst du mit diesem verheerenden Schlag den Verlauf des Kampfes entscheidend beeinflussen. Um einen Haymaker-Haken oder -Aufwärtshaken zu schlagen, lehnst du deinen Kämpfer zur Seite. Die Haymaker-Anzeige wird nun aufgefüllt. Wenn das Handschuh-Symbol zu blinken beginnt, hast du maximale Kraft und bist bereit, den gefährlichsten Boxschlag überhaupt zu entfesseln.

EA SPORTS™ CUTMAN

Setze den EA SPORTS Cutman zwischen den Runden ein, um den eigenen Schaden in Grenzen zu halten. Lästige Verletzungen können auch über mehrere Runden anhalten und dich während des Kampfs beeinträchtigen. Sind deine Verletzungen zu stark, kann der Kampf abgebrochen werden. Achte darauf, dass du dich um starke Schwellungen und Cuts in der Augenpartie kümmerst. In deiner Ecke hast du 30 Sekunden Zeit, um alle Verletzungen aus der zurückliegenden Runde zu behandeln. Damit sich dein Cutman eine Stelle des Gesichts vornehmen kann, benutzt du das Analog-Pad so lange, bis die Schadenanzeige auf null sinkt. Drücke die **O**-Taste, die **X**-Taste, die **□**-Taste oder die **△**-Taste, um den Bereich auszuwählen, den du heilen möchtest. Bewege das Analog-Pad mit einer langsam kreisenden Bewegung und folge dabei der beweglichen Markierung. Wenn du in schlechter Form bist, reicht möglicherweise die Zeit nicht, um jeden Bereich zu behandeln, also achte darauf, dich um die schlimmsten Bereiche zuerst zu kümmern. Um zwischen Cuts und Schwellungen zu wechseln, drückst du die **L**-Taste oder die **R**-Taste. Du kannst auch die **△**-Taste drücken, um deinen Boxer automatisch zu heilen (dabei heilt die CPU nur eine kleine Menge von Cuts und Schwellungen an deinem Boxer automatisch, bis die nächste Runde beginnt).

K.O.S

Wird dein Boxer ausgeknockt, verschwimmt der Bildschirm und der Ringrichter beginnt, bis 10 zu zählen. Um wieder vom Ringboden aufzustehen, musst du die Markierungen auf dem Bildschirm ausrichten, indem du das Analog-Pad in Richtung des schwebenden Bilds bewegst. Sind beide Objekte verbunden, steht dein Boxer wieder vom Boden auf.

STRAFEN/KAMPFABBRÜCHE

Nimm dich bei Tiefschlägen und unerlaubten Schlägen in Acht. Wirst du erwischt, kommst du beim ersten Mal mit einer Verwarnung davon und bekommst in der Runde für jeden nachfolgenden Verstoß, den der Ringrichter bemerkt, einen Punkt abgezogen. Erhältst du zu viele Verwarnungen, wirst du vom Ringrichter disqualifiziert. Der Ringrichter kann außerdem einen Kampf abbrechen, wenn ein Boxer zu starken Schaden einstecken musste. Es kommt dann zu einem TKO. Ist die „Drei-K.O.-Regel“ wirksam, kann ein TKO auch dann gegeben werden, wenn man in einer Runde drei Mal niedergeschlagen wird.

ENDE DES KAMPFS

Geht der Kampf über die volle Distanz, ermitteln die Kampfrichter den Endpunktestand und der Sieger wird bekannt gegeben. Nachdem die Karten der Kampfrichter angezeigt wurden, erscheint der Bildschirm „Fight Totals“ (Endstand), der die Gesamtpunkte für den Kampf anzeigt.

PAUSE-MENÜ

Um während des Spiels auf das Pause-Menü zuzugreifen, drückst du die **START**-Taste. Hier kannst du deine Optionen anpassen, dir die Kampfstatistik ansehen oder das Handtuch werfen.

SPEICHERN UND LADEN

Achte darauf, deinen Spielfortschritt auf einen Memory Stick Duo™ zu speichern, bevor du einen Spielmodus verlässt. Andernfalls gehen alle nicht gespeicherten Informationen verloren. Du kannst Profile speichern, in denen deine Spieleinstellungen, selbst erstellte Boxer und dein Fortschritt im Karrieremodus festgehalten werden.

- Deine gespeicherten Informationen kannst du aus dem Bildschirm „Game Data“ (Spieldaten) aufrufen, der sich im Menü „My Corner“ (Meine Ecke) befindet. Hier kannst du ein Profil speichern, laden und löschen und deine Dateien verwalten.
- Ist die Autosave-Funktion aktiviert, werden die Spieldaten beim Verlassen eines Spielmodus automatisch gespeichert.

RIVALEN HERAUSFORDERN

- Bei jeder Herausforderung kannst du Gold-, Silber- und Bronzemedallien gewinnen – je nach den Leistungen, die du zeigst. Es gibt verschiedene Herausforderungen. Solltest du dein Ziel im ersten Durchgang nicht erreichen, kannst du die Aufgabe wiederholen.

Repeat History (Geschichte wiederholen)	Wiederhole die größten Kämpfe aller Zeiten. Zu den Klassikern gehören Ali gegen Frazier, Hopkins gegen Taylor und viele andere.
Change History (Lauf der Geschichte verändern)	Schreibe die Geschichte des Boxens neu und erfülle einige der größten Kämpfe aller Zeiten mit neuem Leben.
My History (Meine Geschichte)	Tritt gegen Legenden mit einzigartigen Kampfstilen an, wie „Taunt Specialist“ (Meister des Spotts), „Big Hits“ (Haudrauf), „Crowd Pleaser“ (Publikumsliebbling) und vielen anderen. Der Erfolg in diesen situationsbezogenen Szenarien hängt nicht von einem Sieg oder einer Niederlage ab, sondern wie gut du eine bestimmte Kampffähigkeit einsetzt.

SPIELMODI

„CAREER“-MODUS (KARRIERE)

Nimm dir einen selbst erstellten Boxer oder verändere eine Boxlegende und sieh, ob sie das Zeug dazu haben, die Topboxer ihrer Gewichtsklassen zu werden.

KARRIERE AUSWÄHLEN

Du beginnst deine Boxkarriere in der Amateurklasse und hast fast keinerlei Erfahrungen. In Amateurrämpfen, für die du noch Geld bezahlen musst, sammelst du die dringend benötigte Erfahrung, um ein besserer Boxer zu werden. Nachdem du ein paar Amateurrämpfe gewonnen hast, bekommst du bald die Chance, um den Amateurtitel zu kämpfen. Wenn du gut genug bist, dir den Gürtel zu holen, wird man dir anbieten, in der „Undercard“ an Profiveranstaltungen teilzunehmen.

Nachdem du „Pro“ (Profi) geworden bist, werden dich Gegner auf niedrigeren Ranglistenplatzierungen herausfordern, um sich einen Namen zu machen. Dein Ziel besteht darin, deine Ranglistenplatzierung zu verbessern, indem du möglichst oft gewinnst. Nach einigen Siegen werden die Austragungsorte größer und auch die Börse wächst an. Mit ein bisschen Glück und jeder Menge Können kannst du genug Geld verdienen, um dir im „Fight Store“ Zubehör zu kaufen.

VERTRÄGE

Manage deine Karriere, indem du Kämpfe planst und kurzfristige Kampfverträge abschließt. Je nach deiner Kampfbilanz und deiner Ranglistenplatzierung kannst du dir verschiedene Gegner aussuchen. Überlege dir gut, welchen Gegner du auswählst, und sieh dir mögliche Begegnungen und die jeweilige Kampfbörse an, da deine Chance auf einen Titel davon abhängt, gegen wen du kämpfst.

Lies dir unbedingt das Kleingedruckte durch, bevor du einen Vertrag abschließt. Nicht jeder Kampf ist es wert, Zeit und Energie darin zu investieren.

Es ist ratsam, vor einem Kampf einen erfahrenen Trainer und Cutman anzuheuern. Ohne diese Männer in deiner Ecke könnte deine Karriere schnell beendet sein.

KARRIERESTATUS

Im Bildschirm „Ranks“ (Rangliste) werden die 50 besten Profiboxer deiner Gewichtsklasse aufgelistet. In ihren Lebensläufen kannst du dir ihre Kampfbilanzen und die Anzahl ihrer K.O.s ansehen. Im Bildschirm „Trophy Case“ (Trophäensammlung) kannst du dir alle deine gewonnenen Auszeichnungen und Meisterschaftsgürtel ansehen.

Sieh nach, wo du dich in der Top 50 deiner Gewichtsklasse befindest. Achte auf die Symbole neben jedem Boxer, um mehr über deine Gegner zu erfahren.



Aktueller Titelverteidiger



Rivale



Boxneuling



Älterer Boxer

FIGHT STORE

Benutze dein Einkommen aus dem Karriere-Modus (oder aus Rivalen-Herausforderungen), um neue Ausrüstung wie Koffer und Handschuhe zu kaufen. Einige Upgrades kosten mehr als andere. Um sie alle kaufen zu können, musst du also wirklich den Ring dominieren. Du kannst auch Signature-Schläge, höhnische Sprüche und Tattoos für deinen Boxer bekommen. Einige der Dinge im Store müssen erst freigeschaltet werden, bevor du sie kaufen kannst. Was du dir leisten kannst, hängt davon ab, wie viel Geld du auf deinem Konto hast.

Hinweis: Wenn du in Rivalen-Herausforderungen Geld gewinnst (bevor du eine Karriere beginnst), kannst du auch in den Fight Store gehen, ohne dass du erst einen Kampf bestreiten und/oder Geld im Karriere-Modus gewinnen musst.

„HARD HITS“-MODUS (HARTE TREFFER)

In diesem Arcade-ähnlichen Spielmodus gelten einfache Regeln – schlage deinen Gegner so oft nieder, wie du kannst. Der Kampf geht über 15 Runden und dein Ziel besteht darin, mehr Runden zu gewinnen als dein Gegner. Mit einem Niederschlag ist die Runde gewonnen, der Boxer mit den meisten Niederschlägen am Ende des

Kampfs ist der Sieger. Du kannst natürlich auch einen fiesen Haymaker anwenden und den Kampf mit einem K.O. für dich entscheiden.

SPARRING

Verschafe dir vor dem Kampf einen zusätzlichen Vorteil, indem du mit einem Sparringspartner trainierst. Arbeite an deiner Kraft, Schnelligkeit und an anderen Bereichen, bevor du zum entscheidenden Kampf in den Ring steigst. Du kannst einen Sparringskampf über das Pause-Menü beenden.

MULTIPLAYER-MODUS

Werde zur Boxlegende und fordere die besten Kämpfer des Landes – oder des Rooms – heraus. Sowohl im Ad-hoc-Modus als auch im Infrastruktur-Modus kannst du „Play Now“-Kämpfe (Jetzt spielen) austragen.

FÜR DIE NUTZUNG DER ONLINE-FEATURES IST DIE VORHERIGE REGISTRIERUNG ERFORDERLICH. NUTZUNGSBEDINGUNGEN UND UPDATE-INFORMATIONEN FINDEST DU UNTER www.easports.de. FÜR DIE ONLINE-REGISTRIERUNG MUSST DU MINDESTENS 13 JAHRE ALT SEIN. EA KANN DIE ONLINE-FUNKTIONEN MIT EINER FRIST VON 30 TAGEN NACH BEKANNTGABE AUF www.easports.de EINSTELLEN. HINTER EINER FIREWALL SPIELEN:

Wir empfehlen, nicht hinter einer Firewall zu spielen. Möchtest du trotzdem hinter einer Firewall spielen, musst du den folgenden Port öffnen: 3658 (Peer-to-Peer-Verbindung). Hinweis: Ein WLAN-Access-Point ist ein Gerät, über das du dich mit einem kabellosen Netzwerk verbinden kannst. SSID und WEP-Schlüssel sind Informationen für ein kabelloses Netzwerk, die eventuell benötigt werden, wenn du dich mit einem Access Point oder Router verbinden möchtest. In der Regel werden diese Informationen über einen PC im Access Point oder Router festgelegt.

CREATE NEW CAREER (NEUE KARRIERE ERSTELLEN)

Erstelle mit der analogen Körper- und Gesichtsmodellierung einen Kämpfer, der genauso aussieht wie du, und versuche mit ihm der größte Champion des Boxsports zu werden. Nachdem ein Boxer erstellt wurde, kann er in jedem Spielmodus kämpfen.

NEW BOXER (NEUER BOXER)

Von der Kopfform und Körperstatur bis hin zu Tattoos und Kleidung kannst du fast alles an deinem Boxer individuell anpassen. Gib deinem Boxer einen Namen und wähle die Gewichtsklasse, in der er kämpft. Du hast die völlige Kontrolle, angefangen bei der Körperhaltung und dem Boxstil bis hin zu körperlichen Details.

Nachdem du einen Boxer erstellt hast, kannst du seine Fähigkeiten abstimmen und dich auf den ersten Kampf vorbereiten. Zu Beginn hast du nur eine begrenzte Anzahl von Fähigkeitspunkten, bekommst jedoch mehr dazu, wenn du in den Rivalen- Herausforderungen oder im Karriere-Modus gewinnst.

CONTROLES ADICIONALES

TOTAL PUNCH CONTROL (CONTROL TOTAL DEL GOLPE)

Gracias al Total Punch Control (Control total del golpe), dirigirás cualquier movimiento que realice tu boxeador en el cuadrilátero. Tanto para lanzar directamente un derechazo como para deslizar un golpe izquierdo al mentón antes de que suene la campana, podrás decidir el modo de atacar mediante el Total Punch Control (Control total del golpe). Mueve el joystick derecho para simular el movimiento de los puños de tu boxeador y planear tu aproximación personal dentro del cuadrilátero. Agota a tu adversario a base de golpes bajos o intenta noquearlo mediante una avalancha de golpes combinados.



Nota: para lanzar un golpe seco mientras combates como un boxeador diestro (con el pie izquierdo adelantado), utiliza el mismo botón del Total Punch Control (Control total del golpe) que para el directo izquierdo. Si combates como un boxeador zurdo, lanza un golpe seco empleando el mismo botón que para el directo derecho.

GOLPES DE IMPACTO

Un solo golpe puede decidir un combate. Castiga al adversario con un Haymaker (Golpe de KO) a tiempo o ponle a la defensiva en un momento lanzándole el Flash KO (KO relámpago) o el Stun Punch (Golpe abrumador).

HAYMAKER (GOLPE DE KO) DE EA SPORTS™

¿Ves cómo se te escapa el combate o tu rival está en las últimas? Ahora tienes la oportunidad de utilizar el golpe de KO de EA SPORTS™ y volver las tornas a tu favor.



FLASH KO (KO RELÁMPAGO)

Hazte con el Flash KO (KO relámpago) y deja aturdido a tu rival al momento, así tendrás la oportunidad de dejarle KO antes de que se recupere. Te llevará más tiempo realizar estos Flash KO (KO relámpago) que la mayoría de los demás golpes y te quedarás indefenso durante un momento, pero merece bastante la pena correr ese riesgo.



STUN PUNCH (GOLPE ABRUMADOR)

Da un vuelco al combate en un abrir y cerrar de ojos con el Stun Punch (Golpe abrumador). Después de conectar un Stun Punch (Golpe abrumador), tu rival se pondrá inmediatamente a la defensiva con sus guantes como única protección; solo te bastará con darle un fuerte puñetazo para noquearlo. Mientras le atacas, tu adversario tendrá que bloquear o esquivar lo que se le viene encima hasta que pueda recomponerse. Sin embargo, si tu rival contraataca con otro golpe abrumador, te puedes ver peleando por conservar tu pellejo de pugilista.



Left Hook Stun Punch
(Golpe abrumador
izquierdo al mentón)



Right Hook Stun Punch
(Golpe abrumador
derecho al mentón)

Nota: asegúrate de seguir completamente todos los pasos del Stun Punch (Golpe abrumador).

Nota: tanto el Flash KO (KO relámpago) como el Stun Punch (Golpe abrumador) son una buena oportunidad para descansar si se lanzan como contraataque después de apartarte o esquivar algún golpe.

GOLPES CONTROLADOS POR EL MOVIMIENTO

Para lanzar un golpe ilegal, aleja el mando analógico inalámbrico SIXAXIS™ con rapidez de tu cuerpo. Si lo haces en el momento preciso, puedes cambiar el rumbo de la pelea y ganar el combate. De todos modos, si lo haces a menudo corres el riesgo de que el árbitro finalice la pelea y le conceda la victoria a tu adversario.

MOVIMIENTO DEL BOXEADOR

Pon a tu rival contra las cuerdas o escabúllete si has recibido muchos golpes bajos, para ello muévete por todo el cuadrilátero con el joystick izquierdo. Para esquivar, inclinarte o escabullirte de los golpes, mantén pulsado el botón **L1** al mismo tiempo que mueves el joystick izquierdo en la dirección que quieras. Además, puedes valerte del movimiento de cintura para arriba para lanzar contraataques. Para bloquear o esquivar lo que se te viene encima, mantén pulsado el botón **R1** mientras mueves el joystick derecho.

INTEGRACIÓN CON LA ESPN

La integración de la ESPN con EA SPORTS™ Fight Night Round 3 te mantiene informado en todo momento de las novedades deportivas mundiales con las siguientes funciones:

ESPN Sports Ticker (Teletipo de ESPN Sports)	Mantente informado en todo momento de las noticias y marcadores con el Teletipo de ESPN Sports, disponible en todos los menús.
ESPN Radio Updates (Actualizaciones de ESPN Radio)	Escucha las retransmisiones por radio, actualizadas cada 20 minutos, con las noticias más frescas llegadas directamente de la ESPN.
ESPN Motion (Imagen de la ESPN)	Disfruta de la retransmisión de vídeos de emisiones recientes de la ESPN directamente en tu consola.
ESPN Radio (Radio de la ESPN)	Escucha los instructivos programas deportivos nacionales, las 24 horas del día los 7 días de la semana.
ESPN News (Noticias de la ESPN)	Elige y lee las historias deportivas más recientes las columnas llegadas directamente de ESPN.com.

Nota: ESPN Sports Ticker (Teletipo de ESPN Sports) y ESPN Radio Updates (Actualizaciones de ESPN Radio) están disponibles durante todo el juego. ESPN Motion (Imagen de la ESPN), ESPN News (Noticias de la ESPN) y ESPN Radio (Radio de la ESPN) están disponibles en ESPN On Demand (ESPN al momento) online.

COMIENZA EL JUEGO

Antes de dejar tu eterna impronta en el modo Career (Carrera), siéntete cómodo entre las cuerdas con el modo Play Now (Partida rápida).

CREAR UN PLAY NOW MATCH (PARTIDA RÁPIDA)

Elige tu rincón, Red (rojo) o Blue (azul), en la pantalla Select Corner (Elegir rincón). Escoge a dos boxeadores para el próximo combate, elige entre seis clases de pesos pesados y una selección de los grandes del boxeo de todos los tiempos, como Muhammad Ali, Sugar Ray Leonard y Oscar De La Hoya. La primera vez que juegues a EA SPORTS™ Fight Night Round 3, solo estarán disponibles estos tres escenarios: Aragon Ballroom (La sala de fiestas Aragon), The Warehouse (El almacén) y Windy City Boxing Gym (El gimnasio de Windy City). Los demás escenarios de la clase mundial, entre ellos el Madison Square Garden, el Staples Center y el State Palace Theatre, se desbloquean a medida que avanzas en el modo Career (Carrera).

Blue Corner
(Rincón azul)



Red Corner
(Rincón rojo)

Nota: de forma predeterminada, el panel de datos tradicional (el conjunto de medidores que aparecen en la pantalla y que indican los niveles de salud y energía) está en OFF (Desactivado) para que puedas intuir el estado de tu rival por sus expresiones faciales y su lenguaje corporal. Si te resulta más cómodo tener estos indicadores en pantalla, puedes activar el HUD o panel de datos en el menú Settings (Ajustes).

PON A TRABAJAR AL CUTMAN DE EA SPORTS™

Después de cada asalto tendrás la oportunidad de curar a tu púgil automáticamente (el botón ) o manualmente (el botón ). Si eliges la opción manual, contarás con 30 segundos para curar las hinchazones y cortes de la cara de tu boxeador. Pulsa el botón  para elegir si quieres curar los Cuts (cortes) o las Swelling (hinchazones).

Mueve el joystick derecho para hacer presión con el instrumental de curación. Mueve ligeramente el joystick izquierdo hacia la zona que quieres curar, luego utiliza el joystick analógico derecho para aplicar el instrumental con un movimiento de vaivén que coincida con lo que veas en la pantalla.

KNOCKDOWNS (FUERA DE COMBATE)

Después de un fuera de combate, tu visión se nubla y el árbitro comienza la cuenta hasta 10. Para levantarte de la lona y ver con claridad, mueve a la izquierda y derecha los joysticks para alinear los dos círculos exteriores (amarillos) con el central (rojo) antes de que el árbitro acabe de contar.

PENALTIES/STOPPAGES (INFRACCIONES Y SUSPENSIONES)

Los golpes ilegales y los golpes bajos son eficaces para herir a tu rival aunque tienen un precio. Si te cogen, te advertirán por ser la primera vez y tendrás un punto de penalización en el asaltopor cada una de las siguientes infracciones. Las infracciones reiteradas podrán llevarte finalmente a la descalificación. Si se producen graves daños en la cara de los púgiles, se puede

detener el combate, lo que supondrá un TKO (KO Técnico). Según la regla del fuera de combate triple, se declara KO técnico si un púgil es noqueado tres veces en un asalto.

FIN DEL COMBATE

Si el combate se alarga mucho sin que se produzca un KO, los jueces hacen el recuento de la puntuación final y anuncian al ganador. Después de conocer la decisión de los jueces, la pantalla Fight Totals (Puntuación del combate) muestra el total de golpes del enfrentamiento.

CÓMO GUARDAR Y CARGAR

Antes de salir de la partida, asegúrate de que has guardado tus progresos en el disco duro (HDD) del sistema PLAYSTATION®3. Si no lo haces, se perderá toda la información que no hayas guardado. Puedes guardar, cargar o borrar de forma manual en la pantalla Save & Load (Guardar y cargar) en el menú Options (Opciones). Si lo prefieres, puedes hacer que el juego se guarde automáticamente después de hacer cambios activando la función Autosave (Autoguardado) en la pantalla Save & Load (Guardar y cargar).

GET IN THE RING (EN EL CUADRILÁTERO)

Vive la emoción del combate a través de los ojos de tu púgil desde que subes al cuadrilátero hasta que alguien cae fuera de combate. La experiencia cambia en cada enfrentamiento, ya que tu salud y la salud de tu adversario se debilitan. Nuevas características, como pitidos en los oídos, pérdida de audición o visión reducida debido a los golpes y a las hinchazones de los ojos, te harán saber que estás tocado.

Puedes librar enfrentamientos individuales en pantalla dividida con el modo Multiplayer (Multijugador). Si lo haces, podrás ver el daño que le causas a un oponente en tiempo real si observas el lado de la pantalla de tu rival y compruebas su nivel de visión.



EL ESPN CLASSIC™

Elige grandes enfrentamientos de la historia del boxeo y revívelos con tu propio estilo. Tienes para elegir a Ali vs. Frazier, Gatti vs. Ward o Hopkins vs. Taylor, entre otros. Escucha todos los detalles de la vida de estas ilustres rivalidades con guantes contada por el comentarista de la ESPN Joe Tessitore. También podrás combatir contra tu adversario en el modo Career (Carrera) dentro del ESPN CLASSIC™ una vez que hayas colgado los guantes y salgas del modo Career (Carrera).

MODO CAREER (CARRERA)

Crea a un boxeador a tu imagen y semejanza o asume el papel de leyenda que va camino de convertirse en el siguiente gran campeón. Si escoges recrear a una leyenda, tu carrera profesional comenzará después de que elijas tu peso y estilo, y de decidir cómo usar tus puntos de clasificación. Para obtener más información sobre cómo crear un campeón desde la nada, consulta Create Champ (Crear un campeón) en la pág. 13.

CAREER CENTRAL (CENTRAL DE DATOS DEL MODO CARRERA)

La central de datos es el centro neurálgico de la carrera profesional de tu boxeador. Desde allí prepararás tu siguiente pelea, repasarás tus logros, gastarás tu dinero y modificarás a tu boxeador.

SIGN CONTRACT (FIRMAR EL CONTRATO)

Firma un contrato con otro boxeador y elige el siguiente combate: pelea con un contendiente invicto para aumentar tu popularidad y acelerar tu ascenso en la clasificación o bien intenta llegar al gran día de cobro aunque eso suponga pelear con un adversario asequible. La decisión es tuya.

FIGHT STORE (LA TIENDA DE LOS PÚGILES)

Emplea el dinero que has ganado en los combates para mejorar tu equipamiento y accesorios. Ya seas un luchador novato o un consumado veterano, ganar te parecerá mejor cuando tu aspecto es el de un campeón.

TROPHY CASE (VITRINA DE TROFEOS)

Muestra orgulloso tu maquinaria y rememora tus victorias en esta vitrina de trofeos.

EDIT BOXER (MODIFICAR AL BOXEADOR)

Cambia la manera y estilo de golpear, la postura y la posición que adoptas al bloquear. No dejes de acceder a este menú de vez en cuando durante tu carrera profesional para sacar ventaja de los nuevos estilos desbloqueados a medida que progresas.

TRAIN (EL ENTRENADOR)

Antes de cada combate podrás contratar a un entrenador experimentado para mejorar tus técnicas de entrenamiento. Cuanto mejor considerado estés, mejor entrenarás y más rápido mejorarás. Cualquier ventaja que te lleves al cuadrilátero te vendrá bien. Para obtener más información sobre los entrenamientos consulta la pág. 13.

Nota: los boxeadores creados en el modo Career (Carrera) no se pueden utilizar online en medio de su carrera. Sin embargo, los boxeadores retirados sí pueden pelear online.

Nota: emplea tus ganancias para mejorar tus accesorios y vestimenta o bien para contratar a un entrenador con más experiencia.

JUGAR ONLINE

Enfréntate a tus mayores rivales online y averigua quién es el campeón del cuadrilátero. **NECESITAS REGISTRARTE PARA ACCEDER A LAS OPCIONES ONLINE. PUEDES ENCONTRAR LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES, Y LAS ACTUALIZACIONES DE LAS OPCIONES EN WWW.EASPORTS.COM. TIENES QUE SER MAYOR DE 16 AÑOS PARA REGISTRARTE ONLINE. EA SE RESERVA EL DERECHO DE DEJAR DE PRESTAR EL SERVICIO ONLINE TRAS UN AVISO DE 30 DÍAS QUE SE PUBLICARÁ EN EL SITIO WEB WWW.EASPORTS.COM.**

Se necesita una cuenta de red de PLAYSTATION®Network para jugar a EA SPORTS™ Fight Night Round 3 online. Puedes configurar una cuenta de red de PLAYSTATION®Network en el software del sistema que aparece cuando enciendes el sistema PLAYSTATION®3 sin ningún disco introducido.

JUGAR ONLINE

Para jugar a EA SPORTS™ Fight Night Round 3 online, tienes que crear una cuenta de red de PLAYSTATION®Network y una nueva cuenta de EA siguiendo las instrucciones en pantalla. Si ya tienes una cuenta de EA y una cuenta de PLAYSTATION®Network puedes acceder a las características online automáticamente.

JUGAR TRAS UN FIREWALL O ROUTER

Este juego utilizar los siguientes puertos de red para el juego online. Si tu conexión a Internet está detrás de un firewall, deberás asegurarte de que los siguientes puertos están abiertos, tanto de entrada como de salida:

Puertos TCP: 11500-15999

Puertos UDP: 3658-3659, 6000-6001, 9570

Para jugar una partida online con un router con NAT (Network Address Translation), tendrás que habilitar el envío a través de los puertos UDP 3658 y UDP 6000-6001 a la dirección IP de tu consola PLAYSTATION®3. También puedes situar tu router en DMZ. Consulta la documentación de tu router para obtener información sobre cómo hacerlo.

Si quieres obtener más información sobre firewalls, port forwarding y DMZ, sigue las indicaciones que te proporciona el centro de asistencia online en www.es.ea.com.

BIENVENIDO A EA SPORTS™ FIGHT NIGHT ROUND 3 ONLINE

La sala Online es tu principal medio para conectarte con jugadores de todo el mundo. En los menús Online encontrarás todas las herramientas necesarias para conectarte.

Ranked Match (Partida clasificatoria)	Obtendrás una clasificación de jugador y se grabarán todas tus estadísticas. Los combates en una Ranked Match (Partida clasificatoria) permiten enfrentamientos más igualados.
Unranked Match	Participa en un combate que no cuenta para tu clasificación. (Partida no clasificatoria)

Play Now (Partida rápida), Session Match (Partida de sesión) y Create Session (Crear sesión) están disponibles tanto en los menús de Ranked Match (Partida clasificatoria) como en los de Unranked Match (Partida no clasificatoria).

Play Now (Partida rápida): busca el siguiente boxeador disponible para combatir online. Session Match (Partida de sesión): selecciona tu configuración preferida y busca un púgil que tenga la misma que tú.

Create Session (Crear sesión): determina tu configuración y enfréntate a todo el que te desafíe.

Lobbies (Salas)	Busca boxeadores y visita nuevos salones desde el Lobby (Sala). Desde aquí puedes aceptar desafíos de otros boxeadores o desafiar tú a quien quieras.
Statistics	(Estadísticas) Comprueba tu récord de victorias y derrotas y los de los 100 primeros aspirantes.
ESPN On Demand (ESPN al momento)	Accede a ESPN On Demand (ESPN al momento) para experimentar las retransmisiones de vídeo más actuales, las emisiones de radio y las noticias deportivas más recientes de ESPN.com.
My EA SPORTS (Mi EA SPORTS)	Personaliza tu experiencia online y de ESPN en las opciones de My EA Sports (Mi EA Sports).

HARD HITS (GOLPES DE CASTIGO)

Desata toda tu furia en este modo tipo arcade donde las reglas son sencillas... derriba a tu adversario tantas veces como puedas. Intercambia puñetazos a lo largo de 15 asaltos sin cronometrar; tu objetivo es ganar más asaltos que tu rival. El asalto solo termina cuando se produce un KO y el boxeador con más KOs al final del combate ganará la partida.

TRAINING (ENTRENAMIENTO)

Mejora tus habilidades fortaleciéndote y trabajando los principios básicos del deporte.

Combo Dummy (Muñeco de combos)	Golpea las zonas marcadas una tras otra para sumar puntos pero sin equivocarte.
Heavy Bag (Saco pesado)	Lanza golpes combinados a izquierda y derecha hacia las partes altas y bajas que están marcadas para conseguir puntos.
Weight Lifting (Levantamiento de pesas)	Para levantar pesas utiliza los joysticks izquierdo y derecho. Suéltalas dentro de la parte roja del medidor para obtener mejores resultados.
Sparring (Entrenamiento)	Intercambia golpes bajos con otro boxeador en el modo Free Sparring (Entrenamiento libre) y mejora tu juego o concentrarte en un aspecto en particular: Basic Punching (Puñetazos básicos), Basic Defense (Defensa básica), Advanced Punching (Puñetazos avanzados), Advanced Defense (Defensa avanzada) y Shift The Momentum (Cambiar las tornas).

CREATE CHAMP (CREAR UN CAMPEÓN)

Crea el boxeador de tus sueños, atávilalo con vistosos accesorios y dirige su carrera profesional hasta convertirlo en el campeón mundial. Podrás pelear en todos los modos de juego que ofrece EA SPORTS™ Fight Night Round 3 empleando al campeón que has creado (excepto en el modo Career (Carrera)).

NEW BOXER (BOXEADOR NUEVO)

Personaliza a tu púgil tanto como quieras, desde su estilo boxeando hasta la forma de su cabeza, los tatuajes y la vestimenta... También podrás usar los joysticks para moldear la cara y el cuerpo de tu boxeador con todo lujo de detalles.

Info (Información)	Con el teclado que aparece en pantalla, personaliza a tu púgil y dale un nombre con apellidos y escribe su mote y su ciudad natal.
Style (Estilo)	Elige tu postura, tu estilo de base, al golpear y al defender. Cada estilo tiene sus puntos fuertes y débiles, así que elige con cabeza.
Genetics (Genética)	Elige el color de la piel y de los ojos.
Physique (Físico)	Personaliza tu peso y estatura.
Head (Cabeza)	Diseña cada una de las partes de la cabeza de tu boxeador. Podrás cambiar cosas como la forma del cráneo, la forma de los ojos, la nariz, los labios, la mandíbula y las mejillas.
Features (Rostro)	Elige el color y estilo del pelo de tu púgil. Ponle pelo en la cara y decide la forma de las cejas de tu boxeador.
Ratings (Calificación)	Personaliza tus puntos fuertes y débiles y distribuye los puntos en la calificación. Cuentas con una cantidad de puntos limitada que podrás asignar cuando crees un campeón en el modo Career (Carrera).